

プログラミング



パスファインダーとは？

パスファインダー(Pathfinder)とは、図書館で調べものをするときに役に立つ資料や調べ方の手順をまとめた手引きのことです。

パスファインダーを片手に、調べ学習やレポートに取り組んでみましょう！

「プログラミング」について調べよう

プログラミングってなんだろう。どんなことができるんだろう。どんな技術が必要かな？ さっそく調べてみましょう。

■事典や図鑑で調べる

基本的なことを知るために、まずは事典や図鑑を見てみましょう。

タイトル・著者等	請求記号
『プログラミングとコンピューターしくみと基本がよくわかる!』大岩元／監修 PHP 研究所	007 お
『プログラミングについて調べよう』川崎純子／文 曾木誠／監修 沼田光太郎／絵 岩崎書店	007 か
『総合百科事典ポプラディア 14』ポプラ社	R031 そ

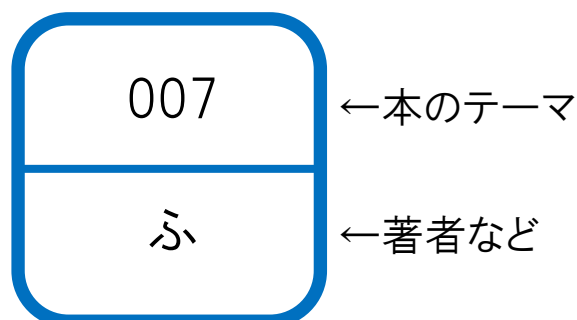
■検索機で調べる

事典や図鑑で調べたことをキーワードにして、図書館にある資料検索機(OPAC)や図書館ウェブサイトで検索してみましょう。

プログラミング プログラミング言語 アルゴリズム フローチャート
Scratch Ruby Java JavaScript C言語 Python など

■本を探す

図書館の本は、テーマごとに棚に並んでいます。本の背に貼ってあるラベルを見て、本を探してみましょう。



007 情報科学 548 情報工学
798 室内娯楽 など

■本で調べる

タイトル・著者等	請求記号
『いちばんやさしいプログラミングの教本』廣瀬豪／著 インプレス	007.6 ヒロ
『10 代からのプログラミング教室』矢沢久雄／著 河 出書房新社	007.6 ヤザ
『高校生からはじめるプログラミング 改訂版』吉村総 一郎／著 KADOKAWA	007.6 ヨシ
『アメリカの中学生が学んでいる 14 歳からのプログラ ミング』ワークマンパブリッシング／著 ダイヤモンド社	007.6 ワク
『ゲーム作りで学ぶはじめてのプログラミング』うえはら ／著 技術評論社	798.5 ウエ
『冒険で学ぶはじめてのプログラミング』鈴木遼／著 技術評論社	798.5 スズ

■もっと調べる

個別のプログラミング言語などの知識もあわせて調べましょう。

タイトル・著者等	請求記号
『アルゴリズムの絵本 第 2 版』アंक／著 翔泳 社	007.6 アン
『C の絵本—C 言語が好きになる新しい 9 つの扉 —』アंक／著 翔泳社	007.6 アン
『Python 超入門—モンティと学ぶはじめてのプロ グラミング—』及川えり子／著 オーム社	007.6 オイ
『カラー図解 Java で始めるプログラミング』高橋麻 奈／著 講談社	007.6 タカ

『micro:bit で学ぶプログラミング』高橋参吉／ほか 共著 コロナ社	548.2 マイ
『Raspberry Pi で学ぶ ROS ロボット入門』 上田隆一／著 日経 BP 社	548.3 ウエ
『野田クリスタルのこんなゲームが作りたい!』野田 クリスタル／著 廣瀬豪／著 インプレス	798.5 ノダ
『Python でつくるゲーム開発入門講座』廣瀬豪／ 著 ソーテック社	798.5 ヒロ

■インターネットで調べる

◇小学校を中心としたプログラミング教育ポータル

教育実施事やそこで使用された教材などを紹介しています。

<https://miraino-manabi.mext.go.jp/>

◇Programming for ALL(日本マイクロソフト株式会社と NPO 法人
CANVAS によるプログラミング教育普及プロジェクト)

<https://canvas.ws/youthspark/>

墨田区立図書館

ティーンズ向けパスファインダー Vol.41

「プログラミング」

発行月：2022（令和4）年6月

発行：墨田区立図書館

問合せ先：墨田区立ひきふね図書館

電話：03（5655）2350